

Dysza malarska

## Dysza malarska GRACO XHD o kącie strumienia 70 stopni

Marka: GRACO EAN: 633955305373

Cena netto: 98,37 zł

Cena brutto: **121,00 zł**

### Opis produktu

#### Dysza malarska rewersyjna XHD GRACO - 70 stopni

Najbardziej popularny model dysz proponowanych do przemysłu i antykorozji na polskim rynku. Dysza dostępna w szerokim zakresie rozmiarów. Pasująca do obsady (rewersu):

- XHD001 - czyli obsady XHD na gwint gniazda pistoletu 7/8"
- XHD005 - czyli obsady XHD na gwint gniazda pistoletu 11/16"



#### Dysza malarska XHD GRACO - kompatybilność

Po zastosowaniu uszczelnienia nr 247634 dysza może zostać użyta do starego typu obsady GRACO RAC (pomarańczowa obsada). Uchwyt dyszy to jednocześnie klucz ułatwiający osadzanie uszczelnienia łącznika w obsadzie. Dysze standardowo sprzedawane są z pistoletami **Graco XTR 5** oraz **XTR7** ale mogą być stosowane we wszystkich pistoletach hydrodynamicznych pod warunkiem zastosowania obsad XHD.



## Dysze rywersyjne XHD GRACO - zastosowanie

- Ciężkie farby antykorozyjne
- Farby z cząstkami stałymi

Wybór odpowiedniej dyszy do danej pracy jest bardzo istotnym aspektem. Dysza ma bowiem wpływ na optymalizację wydajności pracy, jakość wykonywanej powłoki, czas w jakim dana praca zostanie wykonana a tym samym wpływa na koszty jakie poniesiemy.



### Zasada doboru dyszy

Chcąc wybrać odpowiednią dyszę musimy zadać sobie parę podstawowych pytań:

#### **Co będzie malowane?**

Producenci dysz zaprojektowali dysze dla różnych powierzchni. Inne dysze będą stosowane w przemyśle antykorozyjnym, inne w stolarstwie a jeszcze inne w budownictwie.

#### **Jakich wymiarów są elementy, powierzchnie które zamierzamy malować?**

Istotną sprawą są wymiary malowanych elementów. Jeśli chcemy malować wąskie elementy np. kątowniki, ramy okien itd. musimy wybrać dyszę o wąskim strumieniu natrysku. O tym jaki kąt daje dana dysza informuje nas pierwsza cyfra z rozmiaru dyszy i w przybliżeniu jej wartość należy pomnożyć x 5 cm czyli np. dysza w rozmiarze 211 da nam strumień około 10cm przy odległości 30cm od malowanego obiektu.

Jeśli zamierzamy malować ściany bądź szerokie powierzchnie wybierajmy dysze z szerokim kątem np. 517

Jeśli szerokość strumienia została dobrze dobrana ale uzyskiwana powłoka jest zbyt gruba lub farba zalewa malowany obiekt należy zmniejszyć otwór dyszy. Malując np. dyszą 213 zmieniamy ją na 211. O tym jaki mamy otwór w dyszy informują nas cyfry 2-3 w symbolu dyszy tj. w dyszy 213 jest to liczba 13 i mówi ona, że wielkość otworu dyszy wynosi 0,013". Analogicznie jeśli uzyskiwana powłoka jest za cienka należy zwiększyć otwór np. z 213 na 215.

#### **Jakich parametrów natryskiwania wymaga producent farby?**

Każdy producent w karcie technologicznej produktu powinien określić czy dany produkt nadaje się do natrysku hydrodynamicznego oraz podać przybliżony rozmiar dyszy jaki jest zalecany do nakładania danego materiału.

#### **Jaki agregat malarski posiadamy?**

Rozmiar dyszy informuje nas z jaką wydajnością musi pracować pompa aby utrzymać żądane ciśnienie. Jeśli posiadamy mały agregat o wydajności np. 2,3l/min i podłączymy do niego pistolet z dyszą w rozmiarze 331, której wydajność wynosi 3,9l/min urządzenie nie będzie w stanie utrzymać ciśnienia pracy. Wydajność dyszy w zależności od rozmiaru podano w tabeli powyżej.

#### **Co oznacza, że dysza jest rywersyjna?**

Określenie dyszy rywersyjnej oznacza, że w celu jej wyczyszczenia „przepchania” podczas pracy wystarczy ją obrócić w

obsadzie o 180 stopni, przepłukać przez krótki nacisk na spust pistoletu i ponownie skierować w pierwotne położenie. Nie ma konieczności demontażu dyszy z pistoletu jak to miało miejsce w dyszach standardowych starego typu.

**UWAGA: PROMOCJA OBOWIĄZUJE TYLKO PRZY ZAKUPIE PRZEZ SKLEP INTERNETOWY.**

## Parametry techniczne

Marka	GRACO
Kąt malowania	70°
Otwór dyszy	0,011"
Producent odpowiedzialny	<b>GRACO DISTRIBUTION BV</b> Belgia 3630 Maasmechelen Slakweidestraat 31 tr

## Galeria



Znajdź produkt na:

<https://techmal.pl/dysza-malarska-graco-xhd-o-kacie-strumienia-70-stopni>